



REGULAMENTO

5ª COPA 89FM DE FUTEBOL SOCIETY VETERANOS 35 ANOS

Organização:

INDEX
publicidade

FIESC = SESI
A FORÇA DA INDÚSTRIA CATARINENSE

5ª Copa 89 FM Veteranos Categoria 35 Anos 2019.

PARTE I

01 – A 5ª Copa 89 FM de Futebol Society Categoria Veteranos 35 Anos, será organizada pela empresas:

INDEX PUBLICIDADE e FIESC-SESI.

02 – Este campeonato será regido simultaneamente, por este regulamento e no que dispuser as REGRAS OFICIAIS INTERNACIONAIS DE FUTEBOL SOCIETY, adotadas pela Federação Internacional de Football Society e Código de Justiça Desportiva SESI.

03 – As equipes, Atletas e Dirigentes participantes desta Copa, serão considerados conhecedores deste Regulamento e no que se diz respeito a seus direitos e obrigações.

04 – É de responsabilidade total da **FIESC-SESI**, e seus representantes a Coordenação deste Campeonato.

05 – Para bom andamento da Copa serão acatadas todas as decisões do Conselho de Julgamento, o qual é formado por Ivandro Campinas, Ricardo Pries, Rodrigo N. Ribas, Rodrigo Vargas, José Manoel Alves Neto, Helber Benevenuti e Antonio Carlos Sanmmartino.

PARAGRAFO ÚNICO: A 4ª COPA 89 FM VETERANOS 35 ANOS 2018, SERÁ REALIZADA NO COMPLEXO ESPORTIVO DO SESI EM OXFORD DE SÃO BENTO DO SU – SANTA CATARINA.

PARTE II

1º DA PARTICIPAÇÃO:

06 – Para participar da **5ª Copa 89 FM Veteranos 35 Anos** os ATLETAS (JOGADORES) deverão:

- a) Não estar cumprindo suspensão imposta pelo CDR/LSBF ou de alguma outra entidade oficial mesmo que de outro município (FME's / FMD's / CME's / SESI ou LIGAS).
- b) Entregar a ficha de inscrição até o dia **25/03/2019** segunda-feira até as **18h00min**, devidamente preenchida e efetuar o pagamento da taxa de inscrição para o coordenador da copa Ivandro Campinas da empresa, **Index Publicidade.**
- c) Congresso técnico será realizado no dia **27/03/2019 as 19:00 horas** no SESI em Oxford, com sorteio das Chaves.
- d) Os atletas terão que ter 35 anos completos ou que completem 35 anos em 2019, nascidos em **1984** ou antes.

07 – Cada equipe poderá inscrever conforme combinado em congresso técnico de 01 a 18 Atletas e 02 Dirigentes para disputa do Campeonato no Naípe Masculino. **(Poderá compor a equipe técnica, dentro de campo, apenas os dois dirigentes que estão devidamente inscritos).**

08 – Apresentar minutos antes do jogo **CARTEIRA de IDENTIDADE (RG), CARTEIRA NACIONAL HABILITACAO (CNH) COM FOTO ORIGINAL e ou CARTEIRA DE TRABALHO PROFISSIONAL, sem a qual o atleta e ou dirigente não poderá participar da partida.**

OBS: A equipe que utilizar atleta, dirigente, técnico sem a documentação exigida, perderá os pontos da partida em disputa.

e) **Estar inscrito em ficha nominal e numérica de sua equipe.**

OBS: Será permitido a inclusão de Atleta e ou Dirigente que já esteja inscrito em súmula do jogo até o início do 2º tempo da partida.

f) A organização do evento não se responsabiliza por qualquer acidente que venha a acontecer com algum membro da equipe durante a Copa.

09 – O atleta e ou membro comissão técnica só poderá ser inscrito por **01 EQUIPE ONDE CONSTARÁ SUA ASSINATURA EM FICHA DE INSCRIÇÃO.**

10 – Os casos omissos, relativos à inscrições de atletas, serão apreciados pela Coordenação geral da Copa e deferido o mais rápido possível.

OBS: O ATLETA QUE ESTIVER INSCRITO EM 02 EQUIPES DIFERENTES, PODERÁ ESCOLHER QUAL EQUIPE JOGARÁ, E VALERÁ A EQUIPE QUE ELE JOGAR PRIMEIRO.

OBS: PODE SER INSCRITOS ATLETAS EM EQUIPES ATÉ A 2ª RODADA DE SUA EQUIPE NA COMPETIÇÃO, NÃO PODENDO APÓS INSCREVER QUALQUER ATLETA E OU DIRIGENTE.

11 – O árbitro da partida dará *15 (quinze) MINUTOS DE TOLERÂNCIA* a contar em seu Relógio ou cronômetro para a 1º partida da rodada, após encerrando a partida dando por vencida a equipe que não estiver presente em campo e em condições de iniciar a partida.

12 – Subentende-se por “Condições de jogo” a equipe estar em campo com no mínimo de 06 atletas, devidamente inscritos e uniformizados.

13 – Para os casos de WO, a equipe infratora estará automaticamente eliminada da Copa, e seus jogos serão considerados como 01 X 00 em favor de seus adversários, também os jogos já realizados por esta equipe terão seu placar voltado para 01 X 00.

14 – Para o caso de insuficiência de atletas ou (Cai-Cai) durante 01 jogo, os pontos do referido jogo serão revertidos para o adversário da equipe infratora. E ainda a equipe infratora em questão perderá mais 03 pontos na tabela de classificação.

PARAGRAFO ÚNICO: Na categoria masculino o número de jogadores será de 07, sendo 06 (SEIS) jogadores de Linha e 01 Goleiro.

2º DA ARBITRAGEM:

15 – Para o jogo (partida), será escalado uma equipe de Arbitragem, podendo ser **01 ou 02 Árbitros, 01 Mesário e 01 Representante.**

Parágrafo único: ESTA EQUIPE DE ARBITRAGEM SERÁ DE TOTAL RESPONSABILIDADE DA EMPRESA ORGANIZADORA DO EVENTO, NÃO PODENDO EM NENHUM MOMENTO QUALQUER EQUIPE, ATLETA, DIRIGENTE E OUTROS INTERFERIREM NA ESCALAÇÃO DA MESMA.

3º DAS TAXAS E SEU PAGAMENTO:

16 – Deverá ser quitado no ato da entrega da ficha de inscrição conforme citado neste regulamento item 08 letra (a), mediante recibo fornecido pela empresa organizadora do Evento.

O valor da taxa de inscrição será de: R\$ 600,00 (SEISCENTOS REAIS) para o Naípe VETERANOS.

PARAGRAFO ÚNICO: Não será ressarcido em hipótese alguma o valor da taxa inscrição.

4º DOS UNIFORMES:

17 – A equipe para poder participar, deverá estar devidamente uniformizada, com os itens: **CALÇÕES, CAMISAS NUMERADAS, MEIÕES, E BRAÇADEIRA DE CAPITÃO, SENDO OBRIGATÓRIO O USO CANELEIRAS.**

18 – Os goleiros terão que ter uniforme diferente de sua equipe e da equipe adversária.

19 – Atleta só poderá permanecer no local destinado aos reservas devidamente uniformizado e inscrito em Súmula.

20 – Quando houver coincidência na cor das camisas, caberá a equipe colocada à esquerda da Tabela providenciar a troca das mesmas, tendo um prazo Máximo de 10 minutos para efetuar esta troca, sob pena da perda dos pontos da partida, caracterizando WO.

20.1 – Cada equipe terá que ter 01 bola em condições de jogo, tanto para o próprio jogo quanto para seu respectivo aquecimento em campo.

5º DOS PROTESTOS:

22 – Para entrar com protesto, a equipe que se julgar prejudicada deverá através do **DIRIGENTE** inscrito em ficha de inscrição, e no máximo vinte e quatro (24) horas depois de haver ocorrido o incidente, recolher uma taxa no valor de **R\$ 800,00 (Oitocentos reais)** em dinheiro, junto à coordenação do Evento, para que se dê início a apuração do protesto.

Caso haja ganho de causa por parte da equipe reclamante, será devolvido o valor integral do protesto, os mesmos deverão ser entregues com as devidas comprovações de suas reclamações.

22.1 – **Somente o dirigente da equipe inscrito em ficha de inscrição poderá apresentar o protesto sendo responsável pelo mesmo, NÃO PODENDO DE FORMA ALGUMA RECORRER A JUSTICA DESPORTIVA COMUM, SE ISTO ACONTECER A EQUIPE SERÁ ELIMINADA DA COMPETIÇÃO.**

23 – Não caberão quaisquer protestos sobre as Decisões dos árbitros e aos Organizadores do evento.

6º REGULAMENTO TÉCNICO:

24 – A forma de disputa da 4ª Copa 89fm Veteranos 35 Anos, será na 1ª Fase em forma de Chaves, e a partir da 2ª Fase será em forma de MATA-MATA, até se conhecer o Campeão. Conforme tabela:

PARAGRAFO ÚNICO:

Após a confecção da tabela de jogos, esta não será mudada de forma alguma.

25 – A classificação nas fases com chaves obedecerá ao seguinte critério:

VITÓRIA.....03 Pontos

EMPATE.....01 Ponto

DERROTA.....00 Ponto

26 – Critério desempate:

26.1 ENTRE DUAS EQUIPES:

- a) – Confronto Direto;
- b) - Menor n de gols sofridos;
- c) – Maior n de gols marcados;
- d) – Saldo gols;
- e) – Melhor disciplina;
- f) – Sorteio.

26.2 ENTRE TRÊS OU MAIS EQUIPES:

Usam-se os mesmos critérios anteriores exceto confronto direto, e os itens "b" e "c" serão somente entre equipes empatadas.

26.3 PARA RANKEAMENTO GERAL DOS 08 OU MAIS CLASSIFICADOS:

Quando do final da 1ª fase, por ordem de pontuação, e se houver equipes empatadas na pontuação, usa-se o mesmo critério do item 26.2.

7º O ATLETA OU DIRIGENTE APENADO DURANTE A COMPETIÇÃO:

- a) – **01 (UM) Cartão Vermelho; suspensão automática de uma partida e sujeito à aplicação das penalidades previstas nas Regras Oficiais do Football 7 Society.**
- b) - **03 (TREZ) Cartões Amarelos cumprir-se-á um jogo de suspensão em próxima partida a ser jogada por sua equipe.**
- c) – **CARTÃO AMARELO: O ATLETA ADVERTIDO SERÁ SUBSTITUIDO IMEDIATAMENTE, E SÓ PODERÁ RETORNAR A PARTIDA APÓS 02 MINUTOS DE BOLA EM JOGO, PERMANECENDO NO BANCO DE RESERVAS ATÉ SER INFORMADO DE SEU RETORNO E RECEBER AUTORIZAÇÃO DO ÁRBITRO.**
- d) – **CARTÃO VERMELHO: O ATLETA ESTARÁ EXPULSO DO JOGO, DEVENDO RETIRAR-SE DO CAMPO E PODERÁ SER SUBSTITUIDO POR OUTRO ATLETA APÓS 02 MINUTOS DE BOLA EM JOGO COM AUTORIZAÇÃO DO ÁRBITRO.**

PARAGRAFO ÚNICO:

- Para qualquer Cartão disciplinar (Amarelo e Vermelho), o Atleta apenado deverá na próxima Rodada trazer 01 kg de Alimento não Perecível, sendo que se o Atleta apenado não o trouxer não poderá entrar em campo.

- Fica de responsabilidade do dirigente da equipe do atleta apenado a entregar o Alimento não perecível a coordenação da Copa.

- Estes alimentos serão destinados a alguma instituição de Caridade, no final do Campeonato.

27 – O atleta e ou dirigente expulso de campo antes, durante ou depois da partida deverá sair do campo e local destinado a reservas, caso o mesmo não obedeça, o jogo deverá ser parado até a saída do mesmo e se isso não ocorrer, o jogo deverá ser suspenso e enviado relatório à organização do Evento.

28 – O Controle e cumprimento das apenacoes independente de comunicação da organização, deverá ser feito através das próprias equipes. Em caso de alguma dúvida deverá entrar em contato com o Organizador do Evento.

8º DAS DISPOSIÇÕES FINAIS:

29 – As partidas serão disputadas em dois períodos de 20 (VINTEMINUTOS CORRIDOS) com intervalo de 05 (CINCO MINUTOS).

30 – Ocorrendo empate em um jogo que necessite apontar um vencedor, ocorrerá o seguinte:

A partida será decidida na cobrança de penalidades máximas.

9º PENALIDADES MÁXIMAS:

31 -A disputa de penalidades máximas será em número de 03 (TRÊS) para cada equipe, executadas alternadamente. Permanecendo o empate, as cobranças serão alternadas por equipe, até que uma equipe obtenha vantagem sobre a outra.

32 – Qualquer atleta registrado em súmula poderá executar as penalidades, não havendo obrigatoriedade de troca para as cobranças.

10º DA PREMIAÇÃO:

35 – Para as equipes classificadas do 1º ao 3º lugar na categoria Veteranos receberão, troféus e medalhas.

Campeão: R\$ 2.500,00 (Dois mil e Quinhentos reais)

Vice-Campeão: R\$ 1000,00 (Mil reais)

3º Lugar: R\$ 700,00 (Setecentos reais)

Artilheiro: R\$ 150,00 (Cento e Cinquenta reais)

Goleiro: R\$ 150,00 (Cento e Cinquenta reais)

PARAGRAFO ÚNICO:

36 – Será conferido Troféus ao Artilheiro da **5ª Copa 89fm Veteranos 35 Anos**, e ao Goleiro da equipe menos vazada da Copa, para isto, será feita uma média dos gols tomados pelo número de jogos da equipe, somente entre os semifinalistas.

PARAGRAFO ÚNICO:

É EXPRESSAMENTE PROIBIDO TRAZER BEBIDAS (CERVEJAS E REFRIGERANTES), PARA DENTRO DO COMPLEXO ESPORTIVO DO SESI SOB PENA DE ELIMINAÇÃO DA EQUIPE DA 5ª COPA 89 FM VETERANOS 35 ANOS 2019.

NÓS DA ORGANIZAÇÃO DA 5ª COPA 89FM VETERANOS 35 ANOS, DESEJAMOS A TODAS AS EQUIPES PARTICIPANTES UMA EXCELENTE COMPETIÇÃO E ACIMA DE TUDO COM RESPEITO E EDUCAÇÃO SEMPRE PREVALECENDO ENTRE NOSSAS ATITUDES E COMPORTAMENTO.

Ivandro Campinas (Brown) – Ricardo Pries – Rodrigo N. Ribas - Organizadores da Copa 89 FM.